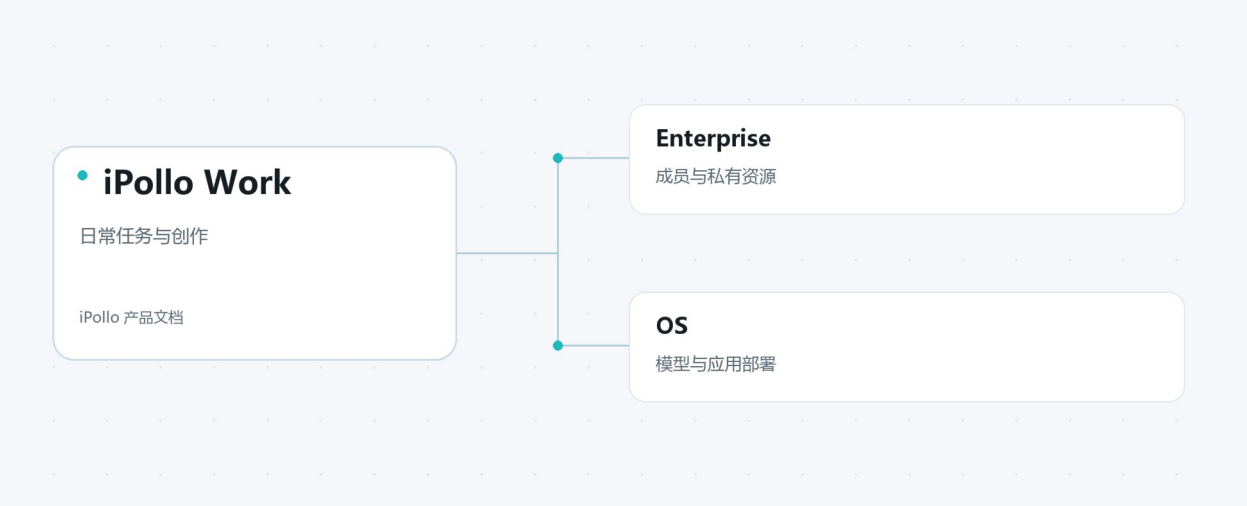
iPollo

iPollo 产品文档 / 01

iPollo 生态与协同使用指南

使用指南与操作参考



iPollo

文档编号 IP-ECO

2026 年 11 月 2 日

摘 要

本指南说明 iPolloWork、iPollo Enterprise Server 与 iPolloOS 的职责、连接关系和使用边界，帮助产品评估人员、企业负责人及部署管理员选择适合的组合，并建立从任务接入到成果交付的完整认识。Work 负责日常任务与创作，Enterprise 管理组织与私有资源，OS 管理设备、模型和应用部署。

全书先介绍产品分工与场景选择，再整合企业功能使用教程中的七步接入流程，随后按调用私有模型、共享企业资源、开发并发布网站等场景讲解协同操作。授权条件、部署验收和配套手册导航在后续章节集中说明，便于读者按职责查阅。

使用时应分别确认账号身份、企业资源权限、模型入口与执行环境，再检查最终成果。本指南中的界面用于说明操作位置；涉及服务器、模型和外部服务的流程，需要在目标环境核对实际结果。具体功能的逐项操作请结合对应软件手册阅读。

关键词：iPollo 生态；软件协同；企业接入；部署验收

适用读者　产品评估人员、企业负责人、部署管理员

版本说明　操作界面采集于 2026 年 11 月 2 日。功能说明结合原项目指南与本地项目资料整理；实际能力以目标版本、权限和部署环境为准。

图示说明　截图聚焦操作入口与配置位置，图下注明关注点。模型调用、远程部署和外部服务的最终结果，需要在实际环境确认。

目 录

第 1 章 认识 iPollo 生态 1
1.1 概念说明 1
1.2 主要能力分工 2
第 2 章 软件连接与场景选择 3
2.1 使用前区分三类地址 3
2.2 按使用场景选择搭配方案 4
第 3 章 从部署到企业成员使用 6
3.1 步骤 1 安装并打开 iPolloOS 6
3.2 步骤 2 部署企业后台 6
3.3 步骤 3 取得企业地址和加入码 6
3.4 步骤 4 在 Work 登录账号 7
3.5 步骤 5 加入企业 7
3.6 步骤 6 选择企业资源并开始工作 8
3.7 步骤 7 审核投稿并分配使用范围 8
第 4 章 按场景完成软件协同 9
4.1 让 Work 调用 OS 模型 9
4.2 团队共享模板与插件 10
4.3 在 Work 开发并经 OS 发布网站 11
第 5 章 授权与部署验收 12
5.1 Work 与 OS 的主要授权条件 12
5.2 Enterprise 的商业边界 12
5.3 许可信息的统一口径 12
5.4 部署选择与交付验收 13
第 6 章 文档导航与资料依据 15
6.1 项目仓库入口 16

第 1 章 认识 iPollo 生态

Work 承接日常任务与创作，Enterprise 管理企业成员和私有资源，OS 管理设备、模型与应用部署。按需要组合使用，并为企业资源、模型入口和最终交付分别验收。

下表按产品职责划分项目。Enterprise 是企业服务的正式名称，文档统一使用 iPollo Enterprise Server；代码仓库名称为 iPolloEnterprise。

项目	产品定位	主要使用者	部署形态
iPolloWork	AI 任务与可编辑创作工作台	个人用户、创作人员、开发者与项目团队	桌面客户端；可连接远程 Worker
iPollo Enterprise Server	企业成员和私有资源服务	企业管理员、部门负责人、员工	独立私有部署；也可由 OS 部署企业后台
iPolloOS	AI 设备与计算基础设施工作台	个人设备所有者、模型与服务器管理员	桌面管理端、本机服务、远程 Linux 节点

1.1 概念说明

Worker 指运行 Work 智能体任务的执行实例；模型服务提供推理 API，两者承担的职责不同。Skill 是可复用的操作方法和配套资源；MCP 是连接外部工具与数据的协议。Enterprise Session 用于企业资源访问，模型 API Key 用于推理调用，两类凭据分别管理。

依据 [1] [3] [5]。功能对照表示职责归属，不代表各项目全部部署后已完成联合生产验收。

1.2 主要能力分工

能力	Work	Enterprise	OS
AI 对话和任务执行	主要入口	管理资源来源	提供模型 API
代码 文档 设计 PPT 视频	创作与编辑	企业资源分发	提供模型与部署能力
企业成员 部门 权限	消费授权结果	主要责任	复用企业模块
模板 插件 技能	安装和使用	私有资源治理	复用资源管理
模型安装 设备和推理	调用外部模型	保存授权关系	主要责任
源码 容器和集群部署	创建源码或调用 Skill	部署企业服务	主要责任

第 2 章 软件连接与场景选择

Work 是用户入口，其他项目按接口向它提供服务。下面是职责与调用关系，连线表示可组合的连接方式；是否可用取决于相关服务和权限配置。

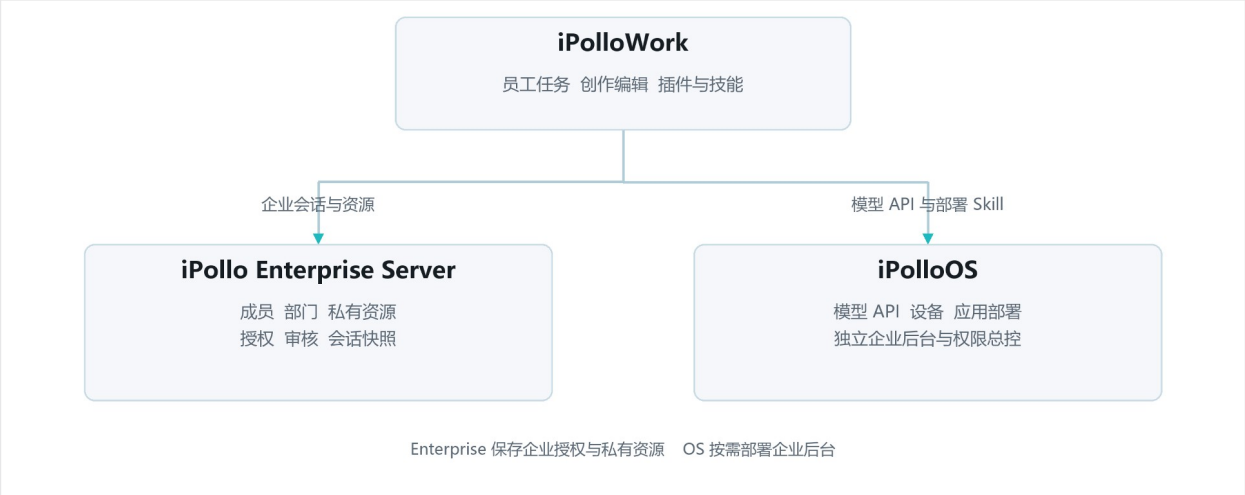


图 01 三个软件的主要连接关系

组合	如何连接	执行与数据归属
Work 与 Enterprise	企业地址和加入码；独立 Enterprise Session	企业服务器保存授权和私有制品；Work 按需下载和使用。
Work 与 OS	在模型提供方设置中填写 OS 的 /v1 基址、Key 和模型 ID；按需配置部署 Skill	模型在 OS 选定设备执行；项目产物留在 Work 项目或指定交付位置。
OS 与 Enterprise	复用企业业务模块并部署独立企业后台	服务进程持有 PGlite 与制品；既有独立企业服务按原部署保留。

2.1 使用前区分三类地址

企业加入地址用于取得企业成员会话；模型 /v1 地址用于推理调用；内部控制地址用于设备管理。Work 连接 OS 时应从 API 页面复制真实可达地址，不能把另一台电脑的 127.0.0.1 当成服务器地址，也不能用企业加入码代替模型 API Key。

部署 Skill 用于把 Work 生成的源码交给 OS 检测和发布；使用该路径时开发工具与调用 Skill 的 OS 服务需要满足本机访问条件。依据 [1] [4] [6] [7]。

2.2 按使用场景选择搭配方案

2.2.1 方案一 个人任务与创作

组合以 iPolloWork 为主，可选 iPolloOS。先安装 Work 并配置模型提供方，完成第一个项目任务；需要本地推理时，在 OS 安装、启用模型并创建 API Key，把 API 基址和模型 ID 配入 Work。适合代码、资料、文档和创作任务，是否使用本地模型取决于硬件及所需工具能力。

2.2.2 方案二 企业模板插件与技能共享

组合为 Work 加 Enterprise，并配置 iPollo Account 身份服务。管理员部署企业服务，建立成员和部门，上传资源、审核并分配可见范围；员工在 Work 登录账号，以企业地址和加入码加入，再按需安装或使用企业资源。该方案解决组织资源治理，不要求把本地项目文件统一上传到企业服务。

2.2.3 方案三 私有模型与局域网协作

组合为 Work 加 OS；企业资源共享可由 OS 另行部署企业后台，账号身份按企业协议配置。管理员准备模型与 Key，从 API 页复制模型基址；需要企业资源时再复制企业地址与加入码。员工分别完成企业加入和模型提供方配置：前者取得资源权限，后者取得推理能力。模型设备需保持服务在线，企业后台与总控按独立服务管理。

2.2.4 从需求到结果的典型流程

阶段	主要项目	结果与验收点
确定身份与权限	Enterprise	账号能登录，企业加入成功；成员仅看到获授权资源。
准备模型与工具	OS 与 Work	模型真实输出；需要工具调用的任务完成一次工具使用验证。
完成创作或开发	Work	生成可编辑项目、文档、设计、PPT 或视频，并进行用户验收。
发布或沉淀	OS 或 Enterprise	网站/API 经 OS 发布，或把成熟模板与技能投稿至企业审核。

上述组合是基于现有边界的部署建议。每次交付应以选定的版本和目标环境跑通实际链路，特别核对账号 issuer、企业身份、模型 ID、工具调用、资源版本和网络地址。

第 3 章 从部署到企业成员使用

本章整合原《企业功能使用教程》的七个步骤。管理员负责部署、成员和资源治理；员工负责账号登录、企业加入及按授权使用资源。企业资源来源与 Work 本地项目分别管理。



图 02 OS 中的企业后台与权限总控入口

先核对顶部位置，再进入应用与集群；两类内置应用分别管理。

3.1 步骤 1 安装并打开 iPolloOS

在目标电脑安装 iPolloOS，打开后确认顶部位置为本机或计划管理的服务器。先检查设备与运行环境；云端部署还需具备对应的服务器管理权限。

3.2 步骤 2 部署企业后台

进入左侧应用与集群，在内置应用中选择企业后台管理，点击部署与配置企业后台。核对部署位置、端口与发布地址后按页面完成部署。内置企业后台与容器集群分别准备。

3.3 步骤 3 取得企业地址和加入码

服务就绪后打开企业后台页面。OS 内置后台按服务窗口和设置页显示的信息复制企业地址与加入码；独立 Enterprise 在设置中核对服务地址，在成员 → 邀请成员中取得加入码。员工电脑应能访问该域名或 IP；公网 HTTPS 由部署管理员配置。



图 03 独立 Enterprise 的成员邀请与加入码

服务地址见设置中的部署信息；加入码见成员中的邀请窗口。此图使用本地示例企业。

3.4 步骤 4 在 Work 登录账号

打开 iPolloWork，从左下角登录入口或设置中的账号页面登录 iPollo Account。确认使用员工本人账号，再继续加入企业。

3.5 步骤 5 加入企业

在账号页面找到加入企业，填写企业服务地址和加入码，完成身份验证。加入后检查企业名称和账号归属；若无法加入，先核对地址可达性、加入码有效性和账号状态。



图 04 Work 中的加入企业窗口

先完成员工账号登录，再填写管理员提供的服务器地址和企业加入码。

3.6 步骤 6 选择企业资源并开始工作

切换到已加入的企业来源，查看获授权的模板、插件与技能。按需下载并安装资源，在 Work 项目中完成网页、演示文稿、视频或其他任务。项目文件与任务仍按 Work 的项目管理方式保存。

3.7 步骤 7 审核投稿并分配使用范围

管理员在企业服务页面维护成员、部门与资源权限，审核员工投稿的模板或扩展，分配给指定成员、部门或全员。员工在授权范围内使用资源，并可按投稿流程上传自己的作品；更新后再次核对资源可见性和版本。

第 4 章 按场景完成软件协同

4.1 让 Work 调用 OS 模型

入口与准备：同机或可互访网络；OS 模型已真实启用。

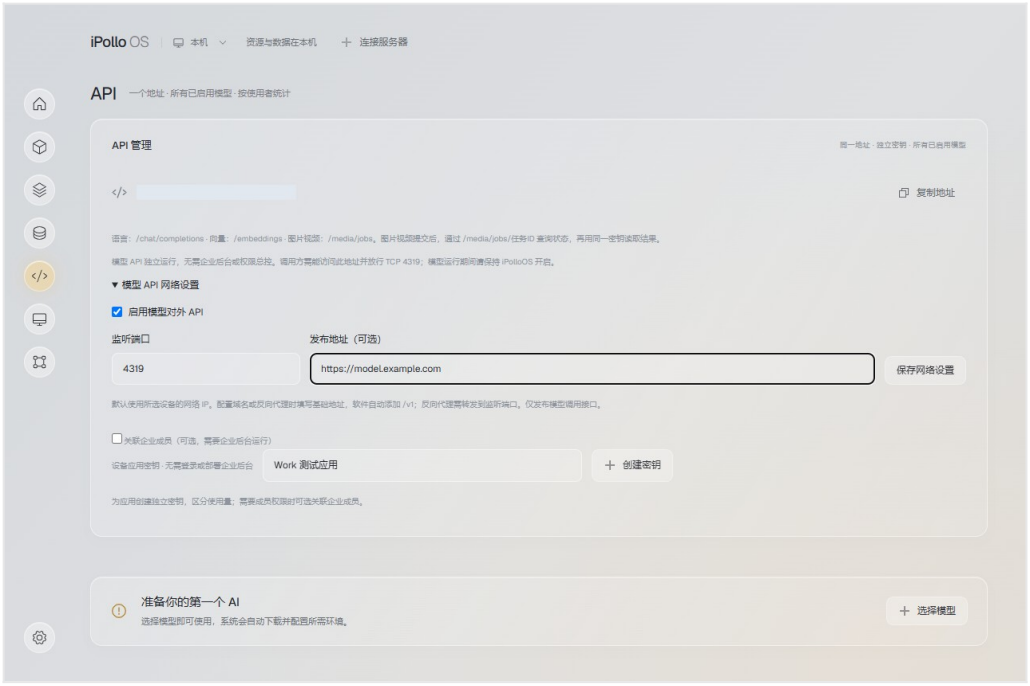


图 05 从 OS 准备模型入口和 Key

先取得可达地址 Key 和模型 ID，再在 Work 配置调用。

1. OS 打开 API 页，复制 /v1 基址并创建 Key；取得模型列表中的准确 ID。
2. Work 的 AI 提供商配置兼容服务；OpenCode 自定义提供方可用 baseURL、模型 ID 与安全保存的 Key。
3. 在新任务选择该模型，先测聊天，再测一次文件或工具任务，最后检查 OS 用量。

完成标志：Work 有实际结果，OS 出现对应请求；连接测试和工具能力均通过。

4.2 团队共享模板与插件

入口与准备：Enterprise 可独立部署，或由 OS 部署；账号身份已配置。

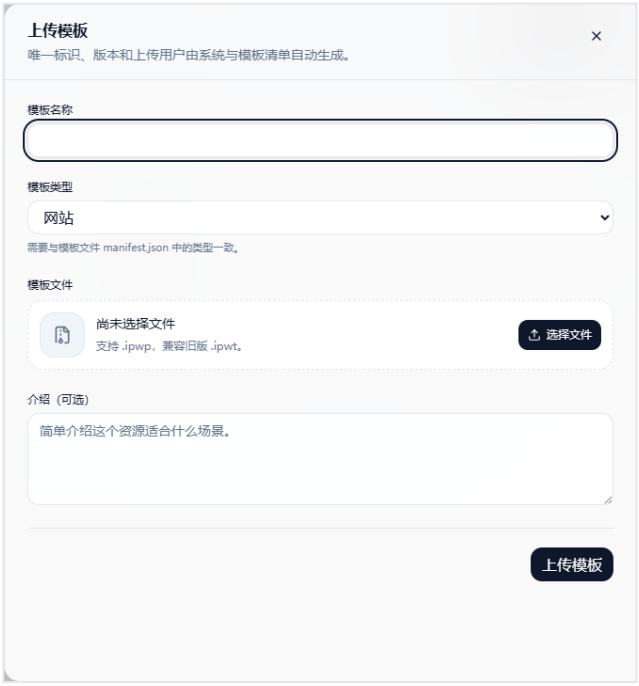


图 06 从企业后台准备共享资源

先审核并授权，再由成员在 Work 获取使用。

1. 管理员在企业后台建立成员与部门，上传并审核一份模板或插件，授予目标部门。
2. 员工在 Work 登录账号，输入企业地址和加入码，切到企业来源使用资源。
3. 用另一名未授权成员检查不可见，再发布新版本验证更新和下架。

完成标志：成员可使用授权资源且无法越权获取；模型服务是否接入单独检查。

4.3 在 Work 开发并经 OS 发布网站

入口与准备：两者在同一开发电脑；已有就绪云空间。

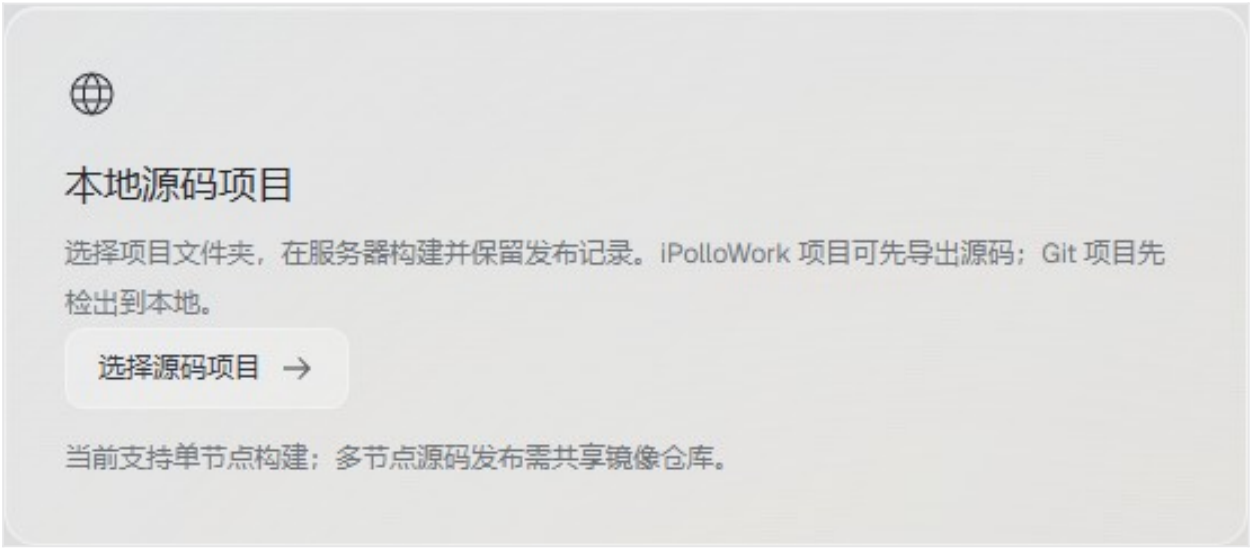


图 07 把 Work 生成的源码交给 OS 检验

先完成本地文件检查，再部署到已准备的空间和应用。

1. 把 OS 提供的 ipolloos-deploy Skill 安装到所用引擎识别的 Skills 位置，保持 OS 运行。
2. 在 Work 创建网站并检查本地效果，明确“使用 OS 部署到指定空间和应用”；Skill 先查询空间并检测源码。
3. 首次发布使用 deploy，后续修改使用 update；任务成功后检查应用状态、预览和实际公开地址。

完成标志：指定应用运行本次代码。Skill 不购买服务器，不把本机预览地址作为公网地址。

操作依据见 [1] [2] [3] 至 [8] 及使用入口资料 [11]。本章不替代各项目完整部署手册，实际功能可用范围以当前版本、权限和目标环境为准。

第 5 章 授权与部署验收

项目	仓库可见性	当前许可或管理方式	是否属于通常意义的开源
iPolloWork	公开	iPolloWork Source Available License 1.0	源码可用；README 明确说明不是 OSI 认可的开源许可。
iPollo Enterprise Server	私有	独立商业项目，使用和交付权限按项目授权文件或双方协议确定。	否。
iPolloOS	私有	iPolloOS Source Available License 1.0；源码访问需仓库权限。	源码可用的授权模式；具有用途与规模限制，不按自由开源项目描述。

5.1 Work 与 OS 的主要授权条件

当前 LICENSE 第 2 条允许个人非商业用途，以及总用户少于 3 人的内部非商业评估、测试或运行。少于 3 人即最多 2 名用户；计算范围包括访问、运维、部署或受益于共享使用的人员，不能只按同时在线账号数量理解。

以下用途按第 3 条要求事先书面授权：总用户达到 3 人及以上；向外部第三方提供托管或其他服务；销售、转售、收费交付、付费实施或咨询；将软件用于营收、白标、代理、市场或面向客户的业务场景；替换或隐藏要求保留的产品品牌。商业使用条件不因参与人数少而自动豁免。

品牌归属、版权和许可证通知需要按条款保留。非商业再分发须遵守相应条件。第三方代码和历史上已按 MIT 许可发布的版本或部分保留其既有权利，不能据此将全部当前代码统一标为 MIT。

5.2 Enterprise 的商业边界

Enterprise 按私有商业项目管理；产品私有部署能力与客户取得何种源码或再分发权利，需要在交付授权中分别约定。

5.3 许可信息的统一口径

对外介绍应优先使用当前许可证名称，并分别核对目标版本、模型权重、第三方依赖和 Enterprise 子模块的条款。

依据 [9] [10]。本章为项目许可条款摘要；完整权利与例外以对应版本 LICENSE 及另行签署的授权文件为准。仓库可见性核查日期为 2026 年 10 月 29 日。

5.4 部署选择与交付验收

部署目标	建议起点	上线前必须落实
个人生产与办公	Work；按需加 OS	模型配置、目标文件格式、插件权限与产物备份。
部门资源中心	独立 Enterprise 加 Work	企业域名和 HTTPS、账号身份、成员权限、数据库及制品持久化。
局域网模型节点	OS 加 Work	可达 API、成员 Key、设备在线策略、硬件与模型验收。

5.4.1 建议实施顺序

第一步，确定人数、商业用途、服务对象和模型来源，落实所需授权。第二步，选定一个小范围试点任务，例如让 Work 调用 OS 模型完成文档，再从 Enterprise 使用一份模板。第三步，部署账号和企业管理、配置可达地址并准备资源。第四步，完成真实调用与交付验收后，再扩展成员、模型和服务器规模。

5.4.2 交付验收清单

检查项	通过标准
版本与依赖	记录所用项目及插件的版本，OS 锁定所用 Enterprise 子模块。
账号与企业会话	真实账号登录和企业加入成功；离职或停用后拒绝新访问。
资源权限与版本	普通成员只能查询和下载授权内容；审核、更新和下架结果可验证。
模型与真实任务	实际硬件完成聊天、流式输出及所需工具调用；媒体任务验收实际结果。
网络与服务状态	从员工电脑验证企业、API 与 Worker 入口；健康检查和外部可达分别通过。
部署与回退	目标应用能访问；代码回退可用；数据库、制品和用户文件另有备份恢复。
运维与权限	明确管理员、密钥轮换、节点在线策略、监控告警和资料恢复责任。

5.4.3 独立部署的持续管理

Enterprise 维护企业治理数据；OS 的模型运行、企业后台和总控独立管理。备份应覆盖数据库、制品、总控配置与必要密钥，恢复后核对企业身份、资源摘要和授权状态。增配 GPU、引入新模型或跨机部署后，应重新验证对应硬件能力。

第 6 章 文档导航与资料依据

读者任务	优先阅读
理解产品与协同关系	本册第一至四章
学习日常 AI 与创作	02 iPolloWork 功能使用手册
管理企业成员和资源	04 Enterprise 企业功能使用手册
管理模型与应用部署	05 iPolloOS 功能使用手册
评估技术与扩展接口	06 iPolloWork 对外技术文档

原企业教程已并入本册第三章。员工操作见 Enterprise 手册第 1.4 节“员工从 Work 加入企业”；部署操作见 OS 手册第 4.1 节“部署与使用企业后台”，可按目录查找。

资料基准为 2026 年 10 月 29 日的本地项目工作区，仓库可见性经 GitHub 元数据核查。以下编号对应正文引用；相对路径以所列项目仓库根目录为起点。功能状态以当前实现及明确记录的验收范围为准。

[1] iPolloWork 产品定位与架构

iPolloWork：README.md；AGENTS.md。涵盖产品分工、多引擎、可编辑产物。

[2] Work 客户端与模板

docs/client-interactions.zh-CN.md；packages/docs/zh/start-here/do-work-with-it/build-a-template.mdx。涵盖项目、任务、模板和资源包。

[3] Enterprise 当前产品范围

iPolloEnterprise：README.md。涵盖成员、资源、快照协作、OS 集成与独立部署。

[4] Enterprise 接口与架构

docs/ARCHITECTURE.md；docs/RESOURCE_API.md；lib/os-management.ts。当前成员认证和后台行为以实际代码及 README 更新为准。

[5] OS 产品范围

iPolloOS：README.md。涵盖设备、模型、统一 API、应用部署及已记录的验证边界。

[6] OS 企业管理与权限

docs/os-permissions.md；docs/enterprise-management.md。成员授权及迁移机制可参考，当前服务生命周期和入口以 [11] 为准。

[7] OS 最新接口与设备专题

docs/api-and-runtime.md；docs/device-clusters.md；apps/service/src/enterprise-endpoint.ts。涵盖对外 /v1、路由、CPU 双机和 GPU 开发版边界。

[8] Work 媒体与存储

packages/docs/zh/start-here/do-work-with-it/media-center.mdx；storage-center.mdx。涵盖服务动作、提供方与存储职责。

[9] 当前许可证

Work、OS 仓库根目录 LICENSE；Work README 许可章节；Enterprise README 项目边界。

[10] 仓库可见性

GitHub 仓库元数据：Work 为 PUBLIC；Enterprise、OS 为 PRIVATE。可见性与许可权利分别判断。

[11] 当前使用入口与独立服务

OS docs/applications-and-clusters.md，apps/service/src/model-endpoint.ts、enterprise-service.ts；Work docs/client-interactions.zh-CN.md。

6.1 项目仓库入口

iPolloWork github.com/Devin-AXIS/iPolloWork

iPolloEnterprise github.com/Devin-AXIS/iPolloEnterprise

iPolloOS github.com/Devin-AXIS/iPolloOS

私有仓库链接仅对已获相应访问权限的账号可用。